

บทที่ 3

วิธีดำเนินการวิจัย

การวิจัยครั้งนี้ มีวัตถุประสงค์เพื่อเพื่อสำรวจร้อยละของวัยรุ่นที่มีพฤติกรรมการเล่นแบบวัฒนธรรมตะวันตกด้านการบริโภคของวัยรุ่น ในเรื่องการบริโภค การแต่งกาย และการนันทนาการ ผู้วิจัยได้ศึกษาเอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้องเพื่อเป็นแนวทางในการวิจัยและกำหนดการศึกษาเป็นเชิงปริมาณ โดยการใช้แบบสอบถาม (Questionnaires) ผู้วิจัยได้นำวิธีการวิจัยเชิงปริมาณเป็นแนวทางในการวิจัย จากนั้นผู้วิจัยได้ดำเนินการศึกษาข้อมูล ตามหัวข้อ ดังนี้

- 3.1 ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง
- 3.2 เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย
- 3.3 วิธีสร้างเครื่องมือ
- 3.4 การเก็บรวบรวมข้อมูล
- 3.5 การวิเคราะห์ข้อมูลและประมวลผล
- 3.6 สถิติที่ใช้ในการวิจัย

3.1 ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง

ประชากรในการศึกษานี้ ได้แก่ วัยรุ่นที่อยู่ในเขตจังหวัดนครศรีธรรมราชที่มีอายุระหว่าง 13 ถึง 19 ปี จำนวน 102,674 คน¹ โดยเลือกเป็นกลุ่มตัวอย่าง 500 คน ตามการประมาณขนาดของกลุ่มตัวอย่างโดยการใช้ตาราง Krejcie และ Morgan และคิดสัดส่วนเป็น 5 % จากจำนวนประชากรทั้งหมดโดยใช้วิธีการสุ่มตัวอย่างแบบบังเอิญ (Accidental Sampling) เพื่อให้ได้กลุ่มตัวอย่างตามที่กำหนด

¹ <http://www.nakhonsithammarat.go.th/> วันที่ 17 พฤษภาคม 2554

3.2 เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย ในการวิจัยครั้งนี้ผู้วิจัยใช้แบบสอบถามในการเก็บรวบรวมข้อมูล เป็นแบบสอบถามที่สร้างขึ้นจากการศึกษาแนวคิด และเอกสารที่เกี่ยวข้อง โดยข้อคำถามครอบคลุม ถึงวัตถุประสงค์ในการศึกษา ซึ่งแบ่งข้อคำถามเป็น 3 ตอน ดังนี้

ตอนที่ 1 แบบมีคำตอบให้เลือก โดยสอบถามเกี่ยวกับสถานภาพทั่วไปของผู้ตอบแบบสอบถาม ประกอบด้วย เพศ อายุ ศาสนา และระดับการศึกษา

ตอนที่ 2 แบบสอบถามมาตราส่วนประมาณค่า โดยสอบถามเกี่ยวกับการเลียนแบบวัฒนธรรมตะวันตก ซึ่งประกอบด้วย 3 ด้าน คือ

1. ด้านการบริโภค
2. ด้านการแต่งกาย
3. ด้านการนันทนาการ

3.3 วิธีสร้างเครื่องมือ

เครื่องมือที่ใช้ในการเก็บรวบรวมข้อมูล ผู้วิจัยสร้างตามกรอบที่จะศึกษาโดยมีขั้นตอนการสร้างเครื่องมือตามลำดับดังนี้ คือ

- 1) ศึกษาแนวคิด ทฤษฎี เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับกรอบที่จะศึกษา เพื่อเป็นแนวทางในการสร้างเครื่องมือ
- 2) นำเครื่องมือที่สร้างขึ้นไปขอคำแนะนำจากอาจารย์ที่ปรึกษางานวิจัย เพื่อตรวจสอบแก้ไขปรับปรุงให้ครอบคลุมและเหมาะสมกับกรอบที่กำหนดไว้
- 3) นำเครื่องมือที่สร้างขึ้นให้ผู้เชี่ยวชาญ จำนวน 3 ท่าน ตรวจสอบความเที่ยงตรงตามเนื้อหาและครอบคลุมตามแนวทางการสร้างเครื่องมือ ได้ค่า IOC = 1.00
- 4) นำเครื่องมือที่ได้รับการปรับปรุงแก้ไขแล้วไปทดลองใช้กับประชากร ที่มีสถานภาพเช่นเดียวกับกลุ่มตัวอย่างแต่ไม่ใช่กลุ่มตัวอย่างที่ใช้เก็บข้อมูล จำนวน 30 คน เพื่อหาความเชื่อมั่น (reliability) ของแบบสอบถามโดยการวิเคราะห์โดยการหาค่าสัมประสิทธิ์แอลฟา (α -Coefficient) ของครอนบาค (Cronbach) ได้ค่าความเชื่อมั่นของแบบสอบถามเท่ากับ 0.8874
- 5) นำเครื่องมือที่ได้รับการปรับปรุงแก้ไขแล้วไปเก็บรวบรวมข้อมูลจากกลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้

3.4 การเก็บรวบรวมข้อมูล

การศึกษานี้ ผู้วิจัยได้รวบรวมข้อมูลโดยการลงพื้นที่แจกแบบสอบถามให้กับวัยรุ่นในจังหวัดนครศรีธรรมราช ณ บริเวณพื้นที่ห้างสรรพสินค้าโรบินสันโอเชียน 500 ชุด แจกการแจกแบบสอบถามออกเป็น 10 วัน ๆ ละ 50 ชุด เฉพาะวันเสาร์ อาทิตย์ ตามสัดส่วนของกลุ่มตัวอย่างที่ได้แบ่งไว้ในตอนต้นสาเหตุที่เลือกบริเวณพื้นที่ห้างสรรพสินค้าโรบินสันโอเชียน เพราะว่าเป็นแหล่งวัฒนธรรมตะวันตกทั้งทางด้านแฟชั่น ด้านอาหาร และแหล่งบันเทิงต่าง ๆ อีกทั้งยังเป็นศูนย์รวมวัยรุ่นจากอำเภอต่าง ๆ ที่เดินทางเข้ามาใช้ชีวิตหรือทำกิจกรรมต่าง ๆ ที่ห้างสรรพสินค้าและบริเวณใกล้เคียง

3.5 การวิเคราะห์ข้อมูลและประมวลผล

ผู้วิจัยนำแบบสอบถามที่รวบรวมได้มาดำเนินการตามขั้นตอนในการวิเคราะห์ข้อมูล และประมวลผลดังนี้

1) ผู้วิจัยนำแบบสอบถามที่ได้จากการเก็บรวบรวมข้อมูลมาตรวจสอบความถูกต้องและความสมบูรณ์ของแบบสอบถาม

2) นำแบบสอบถามที่ตรวจสอบแล้วมาวิเคราะห์โดยหาค่าความถี่ (-) และค่าร้อยละ โดยมีการกำหนดค่าคะแนนดังนี้

มีการเลียนแบบวัฒนธรรมตะวันตก ค่าคะแนนคือ 2

ไม่มีการเลียนแบบวัฒนธรรมตะวันตก ค่าคะแนนคือ 1

3) นำข้อมูลที่ได้จากการวิเคราะห์มาแปลผล โดยใช้เกณฑ์การแปลผลดังนี้
 ค่าเฉลี่ย 0 – 1.0 หมายถึง มีการเลียนแบบวัฒนธรรมตะวันตก ระดับต่ำ
 ค่าเฉลี่ย 1.1 – 1.5 หมายถึง มีการเลียนแบบวัฒนธรรมตะวันตก ระดับปานกลาง
 ค่าเฉลี่ย 1.6 – 2.0 หมายถึง มีพฤติกรรมการเลียนแบบวัฒนธรรมตะวันตก ระดับสูง

3.6 สถิติที่ใช้ในการวิจัย

วิเคราะห์ข้อมูลทางสถิติที่เกี่ยวข้องโดยใช้โปรแกรมสำเร็จรูปการวิเคราะห์ข้อมูลทางสถิติ สถิติในการวิเคราะห์ข้อมูลมีดังนี้

- | | |
|---------------------|------------------------|
| 1) การแจกแจงความถี่ | 2) ค่าร้อยละ |
| 3) ค่าเฉลี่ย | 4) ค่าเบี่ยงเบนมาตรฐาน |
| 5) ค่า IOC | 6) ค่าอัลฟ่า |